**Atividades do conteúdo: Árvores (Implementação)**

**3-1** Desenvolva o método de pós-ordem de uma árvore ternária.

|  |
| --- |
|  |

**3 - 2** Escreva um método que receba a raiz de uma árvore binária e retorne a soma de todos os seus valores ímpares.

|  |
| --- |
|  |

**3 - 3** Uma árvore binária pode ter elementos repetidos. Escreva um método que receba a raiz de uma árvore binária e um valor de elemento e retorne a quantidade de ocorrências deste valor na árvore.

|  |
| --- |
|  |

**3 - 4** Escreva um método que receba a raiz de uma árvore n-ária e retorne a soma de todos os seus valores.

|  |
| --- |
|  |

**3 - 5** Escreva um método que receba a raiz de uma árvore n-ária e um valor n e adicione esse valor a todas os nós da árvore.

|  |
| --- |
|  |

**3 - 6** Escreva um método que receba a raiz de uma árvore binária e um valor n e insira um nó com esse valor como filho da folha mais a direita.

|  |
| --- |
|  |

**3 - 7** Escreva um método que receba as raízes de duas árvores binárias e retorne 1 se elas forem iguais e 0 se forem diferentes.

|  |
| --- |
|  |